**PROPOSAL TUGAS AKHIR SEKOLAH**

**WEBSITE TOKO SEPATU ONLINE**

**DENGAN CODEIGNITER 3**

****

Disusun Oleh:

Muhammad Furqon Maulana 12100918

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN**

**WIYATA KRIDA MANGGALA 1 JEPARA**

**2024**

**I. PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan pada masa sekarang ini sudah berkembang sangat pesat. Teknologi telah menjadi pendorong utama perubahan dalam berbagai aspek kehidupan manusia. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) khususnya, telah membawa dampak signifikan, mengubah cara kita bekerja, berkomunikasi, dan mengakses informasi. Salah satu manifestasi terbesar dari kemajuan ini adalah perkembangan website.

Website telah menjadi sarana utama untuk berkomunikasi, berbagi informasi, dan melakukan transaksi bisnis di era digital ini. Seiring dengan perkembangan teknologi, website juga mengalami transformasi yang signifikan dari segi desain, fungsionalitas, dan kegunaan. Dari website statis yang hanya menampilkan informasi, kita sekarang melihat website yang interaktif, responsif, dan mampu menyajikan pengalaman pengguna yang lebih baik.

Perkembangan website tidak hanya merubah cara kita mendapatkan informasi, tetapi juga bagaimana bisnis beroperasi. Era e-commerce menghadirkan kemudahan berbelanja secara online, memungkinkan konsumen untuk melakukan transaksi tanpa harus berada di lokasi fisik. Platform e-commerce menjadi landasan bagi pertumbuhan bisnis online, menciptakan peluang baru dan merombak lanskap perdagangan global.

Oleh Karena itu penulis ingin membuat suatu website penjualan online yaitu toko sepatu. Dengan adanya website ini diharapkan dapat mempermudah masyarakat untuk melakukan pembelian tanpa harus pergi keluar rumah.

* 1. **Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah dalam projek ini yaitu bagimana pembuatan web sistem pembagian kelas sekolah sehingga nantinya dapat digunakan petugas dalam mengelolah data pembagian kelas.

* 1. **Batasan Masalah**

1. Halaman Admin hanya bisa dimasuki oleh Admin
2. Admin bisa menambahkan data barang
3. Admin bisa melakukan perubahan pada data
4. Admin hanya bisa membagi kelas dan jurusan
5. Siswa bisa dibagi menurut prestasi dan minat
6. Cetak data kelas
   1. **Tujuan dan Manfaat Penelitian** 
      1. **Tujuan**

Tujuan yang diharapkan dalam penelitian adalah untuk merancang dan membuat web sistem pembagian kelas sekolah menggunakan framework Laravel. Agar sistem pembagian kelas bisa di gunakan secara onlen.

* + 1. **Manfaat**

Adapun manfaat aplikasi sistem pembagian kelas sekolah ini adalah:

1. Mempermudah admin dalam mengelolah pembagian siswa sekolah dengan baik .
2. Mempermudah siswa dalam menetukan kelas.
3. Mempersingkat waktu dalam pembagian kelas dengan target yang telah ditentukan.
   * 1. **Waktu Pelaksanaan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Kegiatan** | **November** | | | | **Desember** | | | | **Januari** | | | |
| I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV |
| 1. | Pengumpulan Data |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. | Observasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. | Perancangan Aplikasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. | Implementasi dan pengujian |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5. | Laporan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Pelaksanaan penelitian dilaksanakan mulai dari bulan November 2023 sampai dengan bulan Febuari 2024. Rincian kegiatan yang akan dilaksanakan.